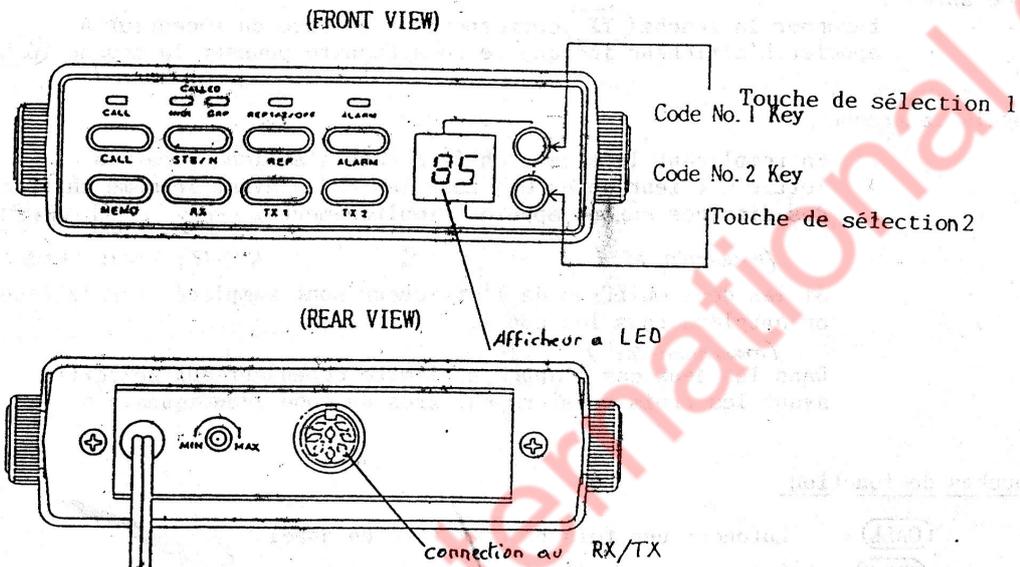


APPEL SELECTIF SC-110G

MODE D'EMPLOI

Disposition des touches de fonction



Brown lead wire (Siren +) Fil brun  
Black lead wire (Alarm Ground) Fil noir

Encodage du code de réception (c-a-d votre code d'identification)

Supposons que votre code soit 4.7.9.2.5 par exemple

1. Connecter le SC-110G a votre émetteur -récepteur à l'aide du cordon fourni avec l'appareil. Si nécessaire connecter le fil brun au (+) de l'avertisseur et le fil noir à la masse du système
2. Enclencher votre émetteur-récepteur. A ce moment le SC-110G est alimenté en 12 V.DCL' afficheur LED du sélectif clignote.

Encodage du récepteur

1. Enfoncer une première fois la touche (MEMO) le sélectif étant en mode normal (dibde surmontant la touche (STB/N) éteinte)
2. Enfoncer la touche (RX) une fois: le chiffre 1 apparait dans la première case de l'afficheur en partant de la gauche. Ceci signifie que vous aller entrer le premier chiffre de votre code.
- 3 Enfoncer la touche de sélection de la seconde case de l'afficheur pas à pas jusqu'à l'obtention du chiffre désiré: dans notre cas 4.  
Après ces premières opérations l'indicateur comporte l'indication ci-dessous

14

### Comment envoyer un appel

#### Mode direct:

A l'aide des touches de sélection 1 et 2 entrer le code de l'émetteur récepteur que l'on désire joindre. Ensuite pousser sur la touche **CALL**

Attention: Les récepteurs doivent être en mode **STB** (diode verte allumée)

#### Mode abrégé:

Enfoncer la touche **TX** correspondant au code du récepteur à appeler. L'afficheur indique ce code. Ensuite pousser la touche **CALL**

#### Appels de groupe

En remplaçant le second chiffre dans l'afficheur par la lettre G (vient après 0) tous les codes ayant le même chiffre des dizaines seront appelés simultanément: 4.7.9 **[16]**; 4.7.9 **[15]**; 4.7.9 **[16]**

(maximum 10)

R<sub>x</sub>

4.7.9 12; 4.7.9 15; 4.7.9 17

Si les deux chiffres de l'afficheur sont remplacés par la lettre G on appellera tous les codes.

(maximum 100)

Dans les deux cas l'appel se limite cependant aux sélectifs ayant les trois premiers chiffres du code identiques.

### Touches de fonction

**CALL**

Enfoncer une fois pour émettre un appel

**STB/N**

Sélecteur stand-by (attente): normal  
En mode stand-by la LED verte est allumée

**REP**

LED verte allumée = répéter mode 1  
LED rouge allumée = répéter mode 2  
LED éteinte = fonction non en service

**ALARM**

LED rouge allumée = alarme en service  
La durée normale du signal est de 2 sec  
Ce temps est programmable selon la séquence suivante

MEMO ALARM TOUCHE SELECTION (0 à 9 sec) ALARM

**RX**

Encodage et confirmation du code récepteur

**TX**

(1 et 2) Encodage du code d'appel abrégé et confirmation

**MEMO**

Mise en mémoire des codes et temps d'alarme

Pousser sur la touche **RX** pour mettre l'indication en mémoire et passer à l'encodage du second chiffre. L'afficheur indique

7 -

Ceci signifie que le sélectif est prêt à recevoir le second nombre de votre code

Vous entrez celui-ci par la touche de sélection de la seconde case en vous arrêtant à 7 (notre cas)

Procédez de même pour les nombres suivants.

Lorsque le cinquième code est entré, pousser à nouveau sur la touche **RX** pour mettre le code en mémoire.

A ce moment l'afficheur indiquera

--

### Encodage à l'émetteur

La sélection se fait sur les deux derniers chiffres seulement, du groupe de 5 que l'on a encodé au récepteur ( dans le cas de l'exemple 25 )

4.7.9. 25

Il faut par conséquent que tous les sélectifs amenés à communiquer possèdent les trois mêmes premiers chiffres du code ( dans le cas de l'exemple 4 7 9 )

En-dehors de la sélection directe à l'aide des 2 poussoirs de sélection il est également possible de mémoriser deux codes d'appel direct

Ces codes seront alors rappelés par l'action sur l'une des touches marquées **TX1** ou **TX2**

Attribuez ces touches aux codes d'appel les plus fréquemment utilisés.

Procédure d'encodage des touches **TX1** et **TX2**

A l'aide des touches de sélection 1 et 2 amener le nombre désiré sur l'afficheur ( notre exemple 25 )

25

Enfoncer la touche **MEMO** l'afficheur clignote

25  
--

Pousser sur la touche **TX1** L'afficheur indique  
La touche **TX1** est attribuée au code 25

Procéder de même pour la touche **TX2**

Vérification des codes

Les codes se vérifient en poussant sur les touches **RX**, **TX1** ou **TX2**

Les trois premiers chiffres du code défilent pour ne conserver que l'indication des deux derniers digits qui représentent le code effectif.

Si en cours d'encodage vous poussez sur une touche non requise l'afficheur indiquera **ERR**. Evitez ce genre d'incident en programmant le récepteur car dans ce cas toute la procédure est à reprendre.

## Indicateurs

- CALL** Lorsque vous poussez sur la touche CALL les LED à l'émission et réception s'allument en rouge
- INDI** Allumé en vert lorsque vous êtes en mode stand-by  
Clignote en vert lorsque un appel est reçu
- GRP** Clignote en vert pour un appel groupe de 10  
Clignote en rouge pour un appel groupe de 100  
S'allume en jaune si un appel de groupe est reçu en votre absence
- ALARM** S'allume en rouge si l'alarme est en fonction
- REPEAT 1** Renvoie le code reçu au poste appelant  
Ceci constitue une confirmation de la bonne réception de l'appel
- REPEAT 2** Renvoie un code dont le premier chiffre est la lettre G et les deux derniers chiffres un code convenu auquel on aura donné une signification particulière

Note: la batterie interne permet le maintien des mémoires durant approximativement 8 ans.

En cas de fonctionnement anormal couper l'alimentation et la rétablir après quelques secondes. Si l'affichage reste anormal annuler les mémoires (reset) et redémarrer en procédant comme suit:

- maintenir enfoncée la touche de sélection 1
- allumer l'appareil
- l'afficheur indique 
- pousser deux fois la touche de sélection 1
- l'afficheur clignote et indique 
- entrer les codes RX et TX comme décrit précédemment